



BUBBLE GUM COWBOY

MUSIQUE : **Bubble Gum Cowboy / Loco Loco**
CHOREGRAPHE : **Jules Langstaff - 2010**
TYPE : Danse en ligne – 2 murs – 32 temps – ou CONTREDANSE
NIVEAU : Débutants

Départ : 64 temps (8X8), sur les mots « I kiss the »

1 – 8 **RIGHT SHUFFLE DIAGONALLY FORWARD, LEFT SHUFFLE DIAGONALLY FORWARD,
RIGHT V STEP**

1&2 Shuffle avant PD : PD, PG, PD,

3&4 Shuffle avant PG : PG, PD, PG,

5-6 V Step avant PD : avancer PD en diagonale, avancer PG en diagonale,

7-8 Reculer PD, assembler PG à côté du PD,

9-16 **RIGHT GRAPEVINE, TOUCH, ROLLING VINE TO LEFT, TOUCH**

1-4 Vine à droite : poser PD à droite, croiser PG derrière PD, 1 pas PD à droite, Touch PG à côté du PD,

5-8 Rolling vine à gauche : ¼ de tour à gauche, Pivoter sur PG, ½ tour à gauche, Pivoter sur PD ¼ de tour à G, Touch PD à côté PG,

17-24 **SIDE, BEHIND, SIDE & CROSS, SIDE, BACK, TOGETHER, LEFT CHASSE**

1-2 Poser PD à droite, croiser PG derrière PD,

&3-4 Poser PD à droite, croiser PG devant PD, poser PD à droite,

5-6 Reculer PG, poser PD à droite,

7&8 Side shuffle à gauche : PG, PD, PG,

25-32 **RIGHT SHUFFLE FORWARD, LEFT SHUFFLE WITH ¼ TURN, STEP PIVOT ¼ TURN ON
LEFT, RIGHT STOMP, LEFT STOMP**

1&2 Shuffle avant PD : PD, PG, PD,

3&4 Shuffle ¼ de tour à gauche : PG, PD, PG,

5-6 Avancer PD, pivot ¼ de tour à gauche (poids de corps sur PG)

7-8 Stomp PD à côté du PG, Stomp PG à côté du PD.

Note : Sur les comptes 31 et 32 de la danse, on entend 2 coups de feu : à la fin des murs 4,5,9,10 (lever le bras D en l'air et tirer 2 coups vers le haut.) Le premier coup se situe sur le stomp PD, et le second coup sur le Stomp PG.

REPRENDRE AU DEBUT, SANS PERDRE LE SOURIRE